

CHECKED OUT - KOC

Patchworkowy koc wykonany szydełkiem tunezyjskim



Jeśli jeden kolor to za mało, użyj wszystkich! Checked Out Koc pozwala w pełni wykorzystać doskonale dobraną paletę kolorów, wyróżniając każdy kolor. Zbuduj swój koc, łącząc panele wykonane szydełkiem tunezyjskim w kultowy wzór plastra miodu. Z każdym dodanym panelem jesteś coraz bliżej poczucia przytulnej rozkoszy. Aby uzyskać idealne wykończenie dodaj schludne, skręcone frędzle w kontrastowym kolorze.

Checked Out Koc jest częścią kolekcji wzorów Happy Place, zaprojektowanej jako uzupełnienie włóczki Happy Place. Znajdź jeszcze więcej wzorów i zdobądź włóczkę potrzebną do tego projektu na stronie internetowej Hobbii.

Wzór autorstwa Toni z TL Yarn Crafts

Spotkajmy się na Instagramie [@TLYarnCrafts](#) | Oznacz swoje projekty hasztagiem [#TLYCMaker](#) [#hobbiihappyplace](#)





POTRZEBNE MATERIAŁY

WŁÓCZKA: Hobbii Happy Place, grupa włóczek DK (#3); 50% wełna, 50% bawełna [250 m w 100g motku].

- A – 21 Solid, 192 m (1 motek)
- B – 21 Melange, 192 m (1 motek)
- C – 25 Solid, 192 m (1 motek)
- D – 25 Melange, 192 m (1 motek)
- E – 34 Solid, 192 m (1 motek)
- F – 34 Melange, 192 m (1 motek)
- G – 35 Solid, 192 m (1 motek)
- H – 35 Melange, 192 m (1 motek)
- I – 06 Solid, 192 m (1 motek)
- J – 06 Melange, 192 m (1 motek)
- KK – 02 Melange, 247 m (1 motek)

SZYDEŁKO: Szydełko tunezyjskie 6mm z żyłką 15 cm LUB szydełko proste o długości 30 cm. Dostosuj rozmiar szydełka, aby uzyskać właściwe napięcie nitki.

NARZĘDZIA I DODATKI: Nożyczki, igła do cerowania, przyrządy do blokowania parą

KUP WŁÓCZKĘ TUTAJ: <https://shop.hobbii.pl/checked-out-koc>

WYMIARY

ROZMIAR: długość 132 cm x szerokość 106.5 cm po blokowaniu parą

PRÓBKĄ: 10 x 10 cm = 18 o x 13 rzędów przed blokowaniem

SKRÓTY

KK	kontrastowy kolor	RP	Rząd Powrotny
zk	zmień kolor	PS	prawa strona
oł	oczko łańcuszka	oś	oczko ściste
psn	półsłupek nawijany	o	oczko
p	pętelnka(i)	T.o.l.	Tunezyjskie oczko lewe
Oto	Ostatnie Tunezyjskie oczko	T.spl.	Tunezyjski splot prosty
powt	powtórz	n	narzut

INSTRUKCJA DOTYCZĄCA WZORU

NOTATKA

- Odetnij niepotrzebną włóczkę po każdej zmianie koloru.

SPECJALNE ŚCIEGI

Ostatnie Tunezyjskie Oczko (Oto): Wbij szydełko pod OBIE pionowe „nóżki” ostatniego oczka rzędu w przód i zakończ jak Tunezyjski splot prosty.

Rząd Powrotny (RP): 1 oł, *n, przeciągnij włóczkę przez 2 p na szydełku; powtórz od * do, aż na szydełku pozostanie 1 p.

PANEL 1

RZĄD 1: Kolorem A, wykonaj 22 oł, przeciągnij włóczkę przez tylny „guzek” 2-giego oł od szydełka i każdego pozostałego oł, RP. (22 o)

RZĄD 2: (1 T.spl., 1 T.o.l.) do końca ostatniego o, Oto, RP.

RZĄD 3: (1 T.o.l., 1 T.spl.) do końca ostatniego o, Oto, RP.

RZĘDY 4-16: Powtórz Rzędy 2-3 sześć razy, a następnie powtórz jeszcze raz Rząd 2. Zk na B na końcu ostatniego rzędu. Zakończ kolor A.

Kontynuuj w ten sposób, powtarzając Rzędy 2-3 i zmieniając kolor co 16 rzędów zgodnie ze schematem na stronie 8.

RZĄD ZAMYKAJĄCY: Kontynuuj przerabianie wzoru fantazyjnego kolorem J. Po przeciągnięciu ostatniej pętelki przez każde oczko, przeciągnij włóczkę przez ostatnią pętelkę na szydełku, jak w przypadku oczka ścisłego. Zakończ i odetnij włóczkę.

PANEL 2

Panel 2 i kolejne panele są dodawane do koca używając **bezszwowej metody join-as-you-go** (czyli bezszwowa metoda łączenia na bieżąco). Jeśli nie znasz tej techniki, obejrzyj [ten film instruktażowy](#).

RZĄD 1: Wbij szydełko w tylną pętelkę ORAZ trzecią pętelkę pierwszego oczka Rzędu 1 Panelu 1 (patrz strona 7). N kolorem B i przeciągnij pętelkę, 21 oł, przeciągnij włóczkę przez tylny "guzek" 2-giego oł od szydełka i każdego pozostałego oł, przeciągnij pętelkę przez te same pętelki (tylna pętelka i trzecia pętelka) początkowego połączenia, *n, przeciągnij włóczkę przez 2 p; powt od * do, aż zostanie 1 p na szydełku. (22 o)

RZĄD 2: (1 T.spl, 1 T.o.l.) do końca rzędu, przeciągnij pętelkę przez tylną pętelkę ORAZ trzecią pętelkę następnego rzędu Panelu 1, *n, przeciągnij przez 2 p na szydełku; powtarzaj od * do, aż zostanie 1 p na szydełku.

RZĄD 3: (1 T.o.l., 1 T.spl) do końca rzędu, przeciągnij pętelkę przez tylną pętelkę ORAZ trzecią pętelkę następnego rzędu Panelu 1, *n, przeciągnij przez 2 p na szydełku; powtórz od * do, aż zostanie 1 p na szydełku.

RZĘDY 4-16: Powtórz Rzędy 2-3 sześć razy, a następnie powtórz jeszcze raz Rząd 2. Zk na A na końcu ostatniego rzędu. Zakończ kolor B.

Kontynuuj w ten sposób, powtarzając Rzędy 2-3 i zmieniając kolor co 16 rzędów zgodnie ze schematem na stronie 8.

RZĄD ZAMYKAJĄCY: Kontynuuj przerabianie wzoru fantazyjnego kolorem I. Po przeciągnięciu ostatniej pętelki przez każde oczko, przeciągnij włóczkę przez ostatnią pętelkę na szydełku, jak w przypadku oczka ścisłego. Zakończ i odetnij włóczkę.

PANEL 3-8

Powtórz instrukcje dla Panelu 2 na wszystkich kolejnych panelach koca, dokonując zmian kolorów zgodnie ze schematem na stronie 8.

BRZEG

OKRĄŻENIE 1: PS skierowaną do siebie, dołącz KK w dowolnym rogu 1 oś, 1 oł, [psn w każde o do rogu*, (1 psn, 1 oł, 1 psn) w rogu] dookoła kończąc powtórzenia przy początkowym rogu *, (1 psn, 1 oł) w rogu początkowym, połącz 1 oś w pierwszy psn okrążenia. Zakończ.

WYKOŃCZENIE

- Wpleć wszystkie końce włóczki.
- Utnij włóczkę o długości 20 cm w kontrastowym kolorze.
- Przeciągnij frędzle z 6 nitek w każdym rogu i w każdym łączeniu paneli wzdłuż krawędzi początkowej i końcowej. Rozłóż równomiernie trzy kolejne frędzle z 6 nitek wzdłuż każdego kwadratu.
- Używając [tej metody](#), skręć i zawiąż każdy frędzel. Przytnij końce frędzli.
- Zablokuj koc delikatnie parą nadając odpowiednie wymiary. Pamiętaj, aby przed blokowaniem naciągnąć frędzle, aby ładnie się układały.



Wzór i zdjęcia ©TLYarnCrafts. Niedozwolone jest powielanie, dystrybucja lub sprzedaż. Dozwolona jest sprzedaż wyrobów wykonanych według tego wzoru; przy sprzedaży internetowej, podaj, że projekt jest autorstwa TLYarnCrafts.

TUNEZYJSKIE BEZSZWOWE ŁĄCZENIE - JOIN AS YOU GO

Użyj tego zdjęcia jako wskazówki, gdzie wbić szydełko podczas rozpoczynania nowego panelu.

Znajdź oczko brzegowe po prawej stronie pierwszego rzędu panelu, do którego chcesz dołączyć nowy panel. Oczko brzegowe ma dwie pętelki – przednia pętelka, która znajduje się z przodu robótki, i tylna pętelka, która znajduje się z tyłu robótki. Bezpośrednio za tylną pętelką znajduje się trzecia pętelka. **Wbij szydełko w tylną pętelkę ORAZ trzecią pętelkę** i dalej postępuj zgodnie z instrukcjami.

Podczas przerabiania kolejnych rzędów panelu upewnij się, że zostały złapane obie te pętelki na końcu rzędu do przodu.



SCHEMAT KOLORÓW

Użyj tego schematu jako przewodnika dla Twojego Checked Out Koca. Postępuj dokładnie według tych zmian kolorów, jeśli chcesz, aby Twój koc był taki sam jak oryginał. *Koc zaczyna się od lewego dolnego kwadratu.*

J	I	J	I	J	I	J	I
I	J	I	J	I	J	I	J
H	G	H	G	H	G	H	H
G	H	G	H	G	H	G	H
F	E	F	E	F	E	F	E
E	F	E	F	E	F	E	F
D	C	D	C	D	C	D	C
C	D	C	D	C	D	C	D
B	A	B	A	B	A	B	A
A	B	A	B	A	B	A	B