



Holly – Szalik Tuba

Nr. 1001-203-9123

Materiały

Diablo Multi kolor 02

Szydełko 9

Zużycie: ok. 180g (4 motki)

Wymiar: Ok.

Obwód 148 cm

Wysokość 29 cm

Kup włóczkę i dodatki tutaj

<http://shop.hobbii.pl/holly-szalik-tuba>

Próbka:

Ok. 8,5 o x 7 rz = 10 x 10 cm

Skróty:

Oł: Oczko łańcuszka

O: Oczko

Psn: Półsłupek nawijany

Oś: Oczko ścisle

Tpo: Tylne pętelka oczka

Opis wykonania - Instrukcja ze zdjęciami znajduje się na dole opisu

Uwaga: Okrążenia należy zacząć 1 oł. Nie zastępuje żadnego oczka.
Okrążenia należy zakończyć 1 oś w pierwszym psn.

1. Wykonaj 125 oł. Połącz łańcuszek 1 oś. Zrób 1 oł. Szydełkuj psn w okrążeniu we wszystkich oł. Zakończ 1 oś w pierwszym psn. (125)
2. Zrób 1 oł. Szydełkuj psn w tpo w okrążeniu. Zakończ 1 oś w pierwszym psn. (125)
3. Zrób 1 oł. Odwróć robótkę. Szydełkuj psn w tpo w okrążeniu. Zakończ 1 oś w pierwszym psn. (125)

Powtarzaj według opisu okrążenie 3 aż wykonasz w sumie 20 okrążeń psn.

Utnij włóczkę i zamocuj końce.

Krok po kroku:

Instrukcja została wykonana z mniejszej ilości oczek, ale metoda jest taka sama.

Okrążenie 1



1. Zrób 125 oł. Połącz łańcuszek 1 oś.



2. Zrób 1 oł. Szydełkuj psn w okrążeniu we wszystkich oł. Zakończ 1 oś w pierwszym psn. (125)

Okrążenie 2



3. Zrób 1 oł.



4. Szydełkuj psn w tpo w pierwszym o. Igła wskazuje pętelkę, gdzie należy wykonać psn.



5. W ten sposób.



6. Szydełkuj psn w tpo w okrążeniu. Zakończ 1 oś w pierwszym psn. (125)

Okrążenie 3



7. Zrób 1 oł.



8. Odwróć robótkę.



9. Szydełkuj psn w tpo w pierwszym o.



10. W ten sposób.



11. Szydełkuj psn w tpo w okrążeniu. Zakończ 1 oś w pierwszym psn. (125)

Okrążenie 4



12. To okrążenie należy szydełkować jak okrążenie 3. Zrób 1 oł.



13. Odwróć robótkę.



14. Szydełkuj psn w tpo w pierwszym o.



15. W ten sposób.



16. Szydełkuj psn w tpo w okrążeniu. Zakończ 1 oś w pierwszym psn. (125)

Okrążenie 5 i kolejne



17. Powtórz według opisu okrążenie 3 aż wykonasz w sumie 20 okrążeń. Utnij włóczkę i zamocuj końce.



Przyjemnego szydełkowania 😊